|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Oscar René Valdez Casillas |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación |
| *Grupo:* | 44 |
| *No de Práctica(s):* | 1 |
| *Integrante(s):* | Rodríguez García David |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* |  |
| *No. de Lista o Brigada:* |  |
| *Semestre:* | 2021-1 |
| *Fecha de entrega:* | 15 de Octubre del 2020 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Reporte de la práctica

En la primera práctica se abordaron algunas cosas generales para empezar en la materia. La primera parte estuvo relacionada con los buscadores de internet, aunque en lo personal uso Google todo el tiempo no me gusta la parte de la recolección de información; además de los que se mencionaron podría mencionar a Tor, es un buscador que te garantiza tu privacidad sobre las demás cosas. Las utilidades y herramientas que nos ofrece Google para mejorar nuestra experiencia al buscar cosas son bastante interesantes, yo no conocía los diferentes atajos con los que podíamos buscar información especifica o omitir resultados. Algo que tampoco conocía es Google Scholar, herramienta que seguramente me servirá en el futuro para trabajos he investigaciones en la facultad. Con respecto a la nube y los repositorios son algo que yo ya conocía, pero debo de recalcar su gran utilidad al permitimos mantener guardados nuestros archivos sin utilizar espacio de nuestros dispositivos, además de poder disponer de ellos en los sitios que tengan conexión a internet.